Elementos de alcance inconclusos

* Se necesitará otro MPU para que se encargue de detectar el movimiento inicial y que el otro MPU que tenemos se encargue del movimiento de los ejes. Todo esto, implementárselo al código ya hecho.
* Terminar la programación del movimiento Z (Segundo variador de frecuencia)
* Solucionar corto circuito en el variador de frecuencia o conseguir otro nuevo.
* Sistema de emergencia para que al medir movimientos o saltos bruscos en MPU, que vuelva al estado cero inmediatamente
* Hacer o inicializar un tercer eje. Esto implicaría conseguir otro motor y variador de frecuencia para eso, teniendo en cuenta los cambios de peso, programación y conexiones
* Implementación de una muestra personalizada del panel de instrumentos virtual (esto a través de una segunda pantalla) a través de una herramienta llamada Air Manager, pero que por su alto costo no pudimos comprar y utilizar. Aun así, tenemos todos los códigos de las variables del Flight Simulator 2020 para ser utilizados en el Air Manager y que se transmitan los datos de vuelo en tiempo.
* En la comunicación variadores de frecuencia, no pudimos seguir con el **Protocolo ModBus.** Para este tipo de comunicación (nos comunicamos con GTAKE y nos dijeron que no estaban relacionados con la comunicación del protocolo MODBUS.) se necesita direcciones de registro específicas, datos que no nos proporcionaron los proveedores de GTAKE, por lo cuál no se pudo lograr la comunicación. El código para la comunicación está completo (lo tenemos en nuestro GitHub), por lo que lo único que falta son las direcciones de registro.
* Teníamos planeado usar parlantes en la cabina del simulador, pero decidimos usar auriculares
* Inclusión del Transponder, ya que por temas del reducido espacio que hay en la cabina no pudimos encontrar un espacio para poder adaptarlo adecuadamente.
* En la implementación del Yoke y Pedestal para la simulación de vuelo, un integrante del grupo prestó un Yoke y Pedestal para simular el correcto funcionamiento de nuestro simulador. Crear un Yoke y Pedestal casero, que se adapte a la estructura y las conexiones del simulador de vuelo.